
FREE KICK™
フリーキック
興奮の全64画面
サッカーなのか？ブロックなのか？……
これがニュータイプのスポーツゲーム！
日本システム「マザーボード第1弾」
11月上旬第2弾発売予定
© 1987 SEGA / NIHON SYSTEM

FREE KICK

これは絶対興奮マチガイなし！
スポーツゲーム プラス ブロックゲームの
オモシロさ！ さあー、君もキックオフ!!——。

Show Time



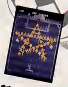
4画面クリア毎にショータイムがあります。緊張を解いてホッとひと息——。

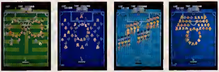
Free Kick



4画面クリアすると、フリーキックのチャンス！ シュートに成功するとボーナスポイントが貰えます。

ドライブシュートでシーンをクリア！







操作方法

左右２方向ダイヤル

プレイヤー

ボタンを押しながらダイヤルを回すと 回した方向へボールが曲ります

シーンクリヤー

・ゴール地点の得点（シュート回数）が，敵の得点（左側）より上回ればシーンクリヤーです。
・ゴールキーパーと敵フォワード以外の、全ての敵を倒すことでもシーンクリヤーです。（敵フォワードとは、キーパーからボールを受ける者）

パワーアップ

B	ボールのスピードが遅くなる
C	ボールをキャッチ出来る
DF	プレイヤーの幅が長くなる
FW	味方が出現し パスが通るとゴールへシュートしてくれる
LP	次のシーンへワープ
1UP	プレイヤーが増える

（総発売元）

株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 ☎03(743)7432(販売事業部)
☎03(743)7433(営業事業部)

株式会社 日本システム
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-20-1 永谷ビル516
☎0422(21)3210

（代 理 店）